**Geo Future School – De wijk van de toekomst, Nederland in 2050**

**Docentenhandleiding**

**Hoofdstuk 3 - Klimaatspel**

Via het Urbo3d klimaatspel gaan de leerlingen in groepjes van drie aan de slag in een virtuele 3D-wereld. Ze gaan een wijk in de eigen stad of dorp opnieuw inrichten. Tijdens het spelen zien ze welke gevolgen hun keuzes hebben op de leefbaarheid in de wijk, m.n. de wateroverlast en hittestress. Elke leerling binnen het groepje krijgt een andere rol toegewezen; wonen, economie of natuur & milieu.

Het klimaatspel kun je spelen via [Urbo3D](https://urbo3d.com/). Per schoollocatie is één gratis proefsessie beschikbaar. Hierbij wordt gebruik gemaakt van een standaard wijk. Voor een volgende klas, geldne de volgende prijzen: <https://urbo3d.com/prijzen/>

In de gemeenten: Amsterdam, Breda, Bussum, Den Haag, Hilversum, Hoofddorp, Rijswijk en Schiedam zijn wijken rondom de school ingericht. Staat jouw school in één van deze gemeenten en wil je het spel spelen in de klas, neem dan contact op met het Natuur- en Duurzaamheidseducatiecentrum (NDE centrum)in jouw gemeente: <https://vereniginggdo.nl/over-gdo/leden/>.

**N.B.** Gelieve contact op te nemen met het NDE-centrum vier weken voordat het spel in de klas gespeeld gaat worden.

Tutorial en handboek

Voor docenten is er op de website van Urbo3d, de ontwikkelaars van het klimaatspel, een instructievideo (4.10 min) te bekijken die kort laat zien hoe je als docent het spel opstart, hoe het spel is ingericht, welke acties de spelers kunnen ondernemen en welke mogelijkheden je als docent hebt: <https://urbo3d.com/urbo3d-tutorials/#begeleiders>.

De benodigde toegangscode ontvang je via Urbo3D. De toegangscodes voor de leerlingen vind je in het menu van de docent (Master of Ceremony). Het is aan te raden om de leerlingencodes voor het begin van de les op post-its of briefjes op te schrijven, en deze aan het begin van de les uit te delen.

Voor de leerlingen is er ook een tutorial in de vorm van een filmpje van 3.55 min: <https://urbo3d.com/urbo3d-tutorials/#spelers>.

Daarnaast is er een uitgebreid handboek beschikbaar waar enorm veel informatie in staat: <https://urbo3d.com/handboek/indices.html>

Wat is er nodig

Om het spel te kunnen spelen heeft elke speler een laptop nodig. Het spel werkt in Firefox, Chrome en Edge. Het spel werkt niet in Safari en ook niet op smartphones en tablets. Het spel is online benaderbaar. Er hoeven geen apps o.i.d. geïnstalleerd te worden. Ook is er een groot scherm nodig waarmee je het spel aan de leerlingen kunt uitleggen en de voortgang kunt tonen a.d.h.v. de scores en kunt evalueren.